DOM (Объектная модель документа) - представление документа в виде дерева тегов.

Каждый DOM-элемент является объектом и предоставляет свойства для манипуляции своим содержимым, для доступа к родителям и потомкам.

Для манипуляций с DOM используется объект document. Используя document, можно получать нужный элемент дерева и менять его содержание.

Доступ к элементам DOM

У каждого элемента в DOM-модели есть тип. Его номер хранится в атрибуте elem.nodeType. HTML-теги имеют номер типа равный 1, текстовые элементы - 3.

Для этого каждый DOM узел содержит массив всех потомков, отдельно - ссылки на первого и последнего потомка и еще ряд полезных свойств.

Все дочерние элементы, включая текстовые, находятся в массиве childNodes

Свойства firstChild и lastChild показывают на первый и последний дочерние элементы и равны null, если потомков нет.

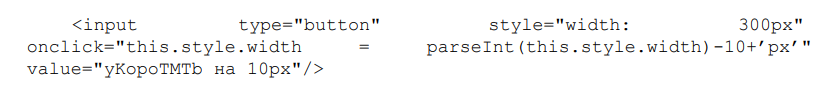
Свойство parentNode указывает на родителя. Например, для body таким элементом является html :

Свойства previousSibling и nextSibling указывают на левого и правого братьев узла.

Свойства элементов

Атрибут tagName есть у элементов-тегов и содержит имя тега в верхнем регистре, только для чтения.

Свойство style управляет стилем. Оно аналогично установке стиля в CSS. Например, можно установить element.style.width для кнопки:



Обработчик события onclick обращается в этом примере к свойству this.style.width, т.к значением this в обработчике события является текущий элемент (т.е сама кнопка).

Есть общее правило замены - если CSS-атрибут имеет дефисы, то для установки style нужно заменить их на верхний регистр букв.

Например, для установки свойства z-index в 1000, нужно поставить:

element.style.zIndex = 1000

Cвойство innerHTML содержит весь HTML-код внутри узла, и его можно менять.

Свойство innerHTML применяется, в основном, для динамического изменения содержания страницы.

Свойство className задает класс элемента. Оно полностью аналогично html-атрибуту "class".

С помощью объектной модели браузера (Browser Object Model) можно управлять поведением браузера из JavaScript.

Для каждого открытого окна браузер создает объект Window. Все объекты JavaScript, включая переменные и функции, хранятся в объекте window.

Методы window:

open() открывает новое окно

close() закрывает окно

alert() выводит окно оповещения

Объект : window , методы :open close add alert confirm prompt ; свойства :document:Возвращает ссылку на содержащийся в окне документ.

,closed : Свойство, указывающее было ли текущее окно закрыто или нет.

Объект Navigator позволяет определить, какой браузер использует пользователь.

C помощью свойства userAgent можно вывести на страницу информацию о браузере пользователя: 

Свойства:

appVersion – версия браузера

appName – название браузера

appCodeName – кодовое название браузера

platform – ОС, которую использует пользователь

Метод javaEnabled() объекта Navigator дает возможность проверить, включена ли поддержка Java в браузере пользователя или нет. Метод вернет true, если поддержка включена, и false, если нет.

Объект Screen содержит информацию об экране пользователя.

СВОЙСТВА

width определяет ширину экрана пользователя

height – высоту

colorDepth можно узнать глубину цвета (измеряется в битах на пиксель)

Объект History содержит список URL, которые были посещены в данном окне браузера.

СВОЙСТВО length можно узнать количество посещенных URL, хранящихся в списке.

Объект Location позволяет узнать информацию о URL текущего документа.

СВОЙСТВА

href хранит URL текущего документа целиком.

pathnam можно узнать путь к загруженному документу

host содержит имя домена загруженного документа.

Метода assign() позволяет загрузить новый документ в данное окно браузера (изменить текущий URL на желаемый).

Все объекты, через которые JavaScript взаимодействует с браузером, описываются таким понятием как **Browser Object Model** (Объектная Модель Браузера).

Для каждого открытого окна браузер создает объект Window. Все объекты JavaScript, включая переменные и функции, хранятся в объекте window.

Методы window:

open() открывает новое окно

close() закрывает окно

alert() выводит окно оповещения

Объект Navigator позволяет определить, какой браузер использует пользователь.

C помощью свойства userAgent можно вывести на страницу информацию о браузере пользователя: 

Свойства:

appVersion – версия браузера

appName – название браузера

appCodeName – кодовое название браузера

platform – ОС, которую использует пользователь

Метод javaEnabled() объекта Navigator дает возможность проверить, включена ли поддержка Java в браузере пользователя или нет. Метод вернет true, если поддержка включена, и false, если нет.

Объект Screen содержит информацию об экране пользователя.

СВОЙСТВА

width определяет ширину экрана пользователя

height – высоту

colorDepth можно узнать глубину цвета (измеряется в битах на пиксель)

Объект History содержит список URL, которые были посещены в данном окне браузера.

СВОЙСТВО length можно узнать количество посещенных URL, хранящихся в списке.

Объект Location позволяет узнать информацию о URL текущего документа.

СВОЙСТВА

href хранит URL текущего документа целиком.

pathnam можно узнать путь к загруженному документу

host содержит имя домена загруженного документа.

Метода assign() позволяет загрузить новый документ в данное окно браузера (изменить текущий URL на желаемый).

1. BOM

1. DOM -это объектная модель документа , которая является представлением документа в виде дерева тегов.
2. document
3. document. то к чему нужно получить доступ [i] document.getElementByTagName(“div”)
4. свойство innerHTML позволяет либо получить доступ к содержимому элемента либо изменить его содержимое
5. location.href – url браузера, navigator.appVersion – версия браузера